

Kreis-Kinder- und Jugendsportspiele 2023 - Zeitplan

Stand: 21.03.2023

9:00 Uhr Kampfrichterbesprechung und Helfereinweisung vor dem Org.-Büro, Besprechung der Vereinsverantwortlichen
 9:15 Uhr Aufruf für die ersten Disziplinen

Zeit	Kinder U10		Kinder U12		Jugend U14		Jugend U16		Jugend U18		Jugend U20		Zeit
	w	m	w	m	w	m	w	m	w	m	w	m	
09:30	S-Ball	50m VL		Weit 2/3	Speer	Kugel	Hoch	Weit 1	Hoch		Hoch		09:30
09:40					400 g	2 kg / 3 kg							09:40
09:50			50m VL										09:50
10:00													10:00
10:10				50m VL						Weit 1		Weit 1	10:10
10:20	50m VL	Weit 2/3	S-Ball W10										10:20
10:30							Weit 1	Speer				Kugel	10:30
10:40				Hoch	75m VL			600 g				4 kg	10:40
10:50			S-Ball W11										10:50
11:00						75m VL							11:00
11:10					Kugel								11:10
11:20					2 kg					Speer		Speer	11:20
11:30								100m VL	Weit 1	700 g	Weit 1	800 g	11:30
11:40						Hoch	100m VL						11:40
11:50		S-Ball M8	Weit 2/3										11:50
12:00										100m VL		100m VL	12:00
12:10					Weit 1					100m VL		100m VL	12:10
12:20						Speer		Hoch		Hoch		Hoch	12:20
12:30	50m EL				400 g								12:30
12:40		50m EL					Kugel						12:40
12:50	Weit 2/3		50m EL				3 kg						12:50
13:00		S-Ball M9		50m EL									13:00
13:10													13:10
13:20						75m EL				Kugel			13:20
13:30					75m EL					3 kg			13:30
13:40			Hoch	S-Ball M10	Hoch			100m EL	100m EL				13:40
13:50						Weit 1				100m EL	100m EL	100m EL	13:50
14:00							Speer			Speer		Speer	14:00
14:10	800m			S-Ball M11			500 g	Kugel	500 g	Kugel	600 g	Kugel	14:10
14:20		800m						4 kg		5 kg		6 kg	14:20
14:30													14:30
14:40			800m										14:40
14:50				800m									14:50
15:00					800m								15:00
15:10						800m		800m					15:10
15:20							800m		800m		800m		15:20
15:30										1500m		1500m	15:30
15:40	4x50m		4x50m										15:40
15:50		4x50m		4x50m									15:50
16:00					4x75m	4x75m							16:00
16:10							4x100m	4x100m					16:10
16:20									4x100m	4x100m	4x100m	4x100m	16:20

Weitsprung: Anlage 1 ist parallel zur Laufbahn, Anlagen 2 und 3 im Sektor Casinokurve
 VL = Vorlauf, EL = Endlauf